

3. Newsletter August 2023

E-Government leicht gemacht

In dieser Ausgabe:

- Training in Leipzig
- Projektfortschritt
- Was als nächstes passiert & Social Media



Training in Leipzig

Im Juli fand ein 4-tägigen Training in Leipzig statt, das von Wisamar organisiert wurde. Das intensive Training hatte das Ziel, Fähigkeiten in den Bereichen E-Government und kontextbezogene Bildung zu verbessern, um die sog. digitale Kluft zu überbrücken und die digitale Integration zu fördern.

Wir diskutierten über die digitale Kompetenz von Erwachsenen, die Rolle von E-Government im täglichen Leben, nicht-formale Erwachsenenbildung und kontextbezogene Lehrmethoden.

Die Schulung förderte die Zusammenarbeit zwischen den Pädagogen und bot eine Plattform für den Austausch über Best Practices. Neben den Workshops besuchten wir eine Volkshochschule und trafen Frau Anja Soisson, Leiterin des Hauptamts Leipzig, im Rathaus, um Einblicke zum Stand von E-Government in Deutschland zu erhalten.

Bei einer Kanalbootstour lernten die Teilnehmenden etwas über das industrielle Erbe von Leipzig und sahen wie grün eine Großtstadt sein kann.

Das Training hat nicht nur unsere pädagogischen Fähigkeiten verbessert, sondern auch dazu beigetragen, das DigEqual-Projekt weiter voranzubringen.







Projektfortschritt

Kurs - E-Government leicht gemacht

Der alltagsbezogene Kurs 2 über E-Government und digitale Kompetenzen für gering qualifizierte Erwachsene ist fast fertig. Nach einer internen Feedbackrunde arbeiten wir nun an der finalen Version. Der Kurs und die dazugehörigen Materialien für Erwachsenenbildner werden bald auf unserer Website zu finden sein. Halten Sie Augen auf für Updates.

C Spielerische App - E-Government

Wir entwickeln eine Web-App, mit der sie auf spielerische Weise das "Leben mit und ohne E-Government" vergleichen und Alltagsentscheidungen treffen können. Das Spiel wird es Erwachsenen ermöglichen, über vertraute Situationen im Zusammenhang mit E-Government nachzudenken.



PP HIGHLIGHTS

- Leben mit und ohne E-Government" vergleichen
- Nachspielen von alltäglichen
- Entscheidungen
 - Macht Erwachsene mit geringen E-
- Government Kompetenzen mit E-Government vertrauter Vereinfacht das Verständnis von E-
- Government Ermutigt zum Nachdenken über alltägliche Prozesse
- Fördert das Vertrauen und das Bewusstsein im Umgang mit E-
- Government

Nächste Schritte & Social Media



Während wir an der Entwicklung des Spiels arbeiten, geht unsere Reise weiter. Halten Sie die Augen offen für weitere Updates.

- facebook.com/digequalproject
 - ww.digequal.com



SEE YOU SOON IN AVEIRO!

