

Φέρνοντας την ηλεκτρονική διακυβέρνηση και τις επιγραμμικές υπηρεσίες πιο κοντά σε όλους τους ευρωπαίους πολίτες

Σε αυτό το τεύχος

- ΛΤΤΑ
- Πρόοδος του έργου
- Επόμενα βήματα & μέσα κοινωνικής δικτύωσης



ΛΤΤΑ

Τον Ιούλιο, συναντηθήκαμε για μια 4ήμερη εκπαίδευση στη Λειψία, που συνδιοργανώθηκε από τη Wisamar. Στόχος αυτής της εντατικής κατάρτισης ήταν να βελτιώσουμε τις δεξιότητές μας ως εργαζόμενοι ενηλίκων στην ηλεκτρονική διακυβέρνηση και την πλαισιωμένη εκπαίδευση, προκειμένου να γεφυρώσουμε το ψηφιακό χάσμα και να προωθήσουμε την ψηφιακή ένταξη.

Καθ' όλη τη διάρκεια της εβδομάδας συζητήσαμε για τον ψηφιακό γραμματισμό των ενηλίκων, τον ρόλο της ηλεκτρονικής διακυβέρνησης στην καθημερινή ζωή, τη μη τυπική εκπαίδευση ενηλίκων και τις πλαισιωμένες μεθόδους διδασκαλίας.

Η κατάρτιση προώθησε τη συνεργασία μας ως εκπαιδευτικών και παρέιχε μια χαλαρή πλατφόρμα για την ανταλλαγή βέλτιστων πρακτικών. Εκτός από τα εργαστήρια, επισκεφθήκαμε ένα κέντρο εκπαίδευσης ενηλίκων και είχαμε το προνόμιο να συναντήσουμε την κα Anja Soisson, επικεφαλής του Γραφείου Δημοσίων Υπηρεσιών, στο Δημαρχείο, η οποία μας έδωσε πληροφορίες για την ηλεκτρονική διακυβέρνηση στη Γερμανία.

Μια αναζωογονητική περιήγηση με караβάκι στο κανάλι μας έδωσε ένα διάλειμμα και μας επέτρεψε να μάθουμε για την ιστορία και τη βιομηχανική κληρονομιά της Λειψίας.

Εκτός από τη βελτίωση των παιδαγωγικών μας δεξιοτήτων, η κατάρτιση αυτή μας βοήθησε να διαμορφώσουμε σημαντικές πτυχές του έργου DigEqual



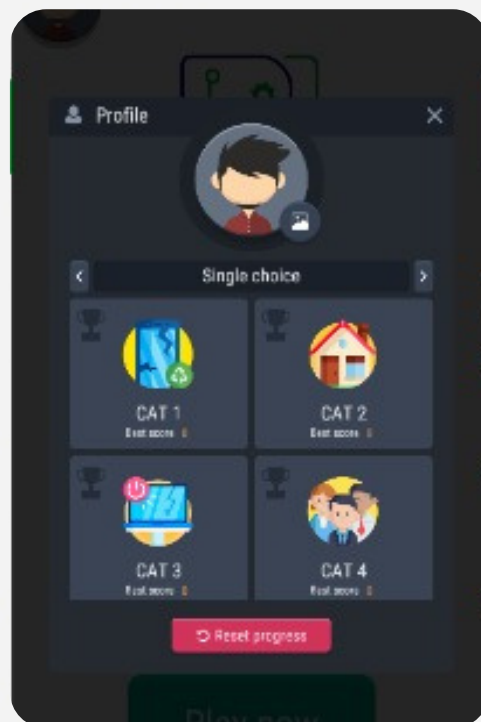
Πρόδος του έργου

✓ **ΤΟ PR2 ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΗΚΕ**

Το μάθημα της PR 2 για την ηλεκτρονική διακυβέρνηση και τις ψηφιακές δεξιότητες για ενήλικες με χαμηλή ειδίκευση έχει σχεδόν ολοκληρωθεί. Μετά την αξιολόγηση από τους εταίρους, το βελτιώνουμε για την τελική έκδοση. Αυτοί οι πόροι και το μάθημα για τα ίδια θέματα για εκπαιδευτές ενηλίκων θα βρίσκονται σύντομα στον ιστότοπό μας. Παρακολουθήστε για ενημερώσεις!

🔄 **ΤΟ PR3 ΕΙΝΑΙ ΣΕ ΕΞΕΛΙΞΗ**

Αναπτύσσουμε μια διαδικτυακή εφαρμογή βασισμένη σε αναζητήσεις για ηλικιωμένους πολίτες, ώστε να επιλέγουν σενάρια, να συγκρίνουν τη "ζωή με και χωρίς ηλεκτρονική διακυβέρνηση" και να λαμβάνουν καθημερινές αποφάσεις με παιγνιώδη τρόπο. Το παιχνίδι θα δώσει τη δυνατότητα στους ενήλικες να σκεφτούν οικείες καταστάσεις που σχετίζονται με την ηλεκτρονική διακυβέρνηση και να λάβουν αποφάσεις, γεγονός που αυξάνει τη δέσμευση.




ΣΤΙΓΜΙΟΤΥΠΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Συγκρίνετε τη "ζωή με και χωρίς ηλεκτρονική διακυβέρνηση"
- Παίξτε καθημερινές αποφάσεις
- Ενεργοποιεί ενήλικες με χαμηλή εμπιστοσύνη στην ηλεκτρονική διακυβέρνηση
- Απλοποιείστε την κατανόηση της ηλεκτρονικής διακυβέρνησης
- Ενθαρρύνετε τον προβληματισμό σχετικά με τις καθημερινές διαδικασίες
- Προωθείστε την εμπιστοσύνη και την ευαισθητοποίηση στη χρήση της ηλεκτρονικής διακυβέρνησης

Επόμενα βήματα & social media

Καθώς εργαζόμαστε για την ανάπτυξη του παιχνιδιού, το ταξίδι μας συνεχίζεται. Κρατήστε τα μάτια σας ανοιχτά για περισσότερες ενημερώσεις καθώς αναπτύσσουμε αυτό το συναρπαστικό έργο. Μείνετε συντονισμένοι!

 facebook.com/digequalproject

 www.digequal.com

**ΤΑ ΛΕΜΕ
Σ'ΥΝΤΟΜΑ ΣΤΟ
ΑΒΕΙΡΟ!**



Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.